



Játékszabályzat és adatvédelmi tájékoztató

DEAD MOSQUITO ART ELNEVEZÉSŰ NYEREMÉNYJÁTÉK RÉSZVÉTELI FELTÉTELEI ÉS SZABÁLYZATA

1. A játék és a szervező

1.1. Jelen szabályzat az HUN-REN Ökológiai Kutatóközpont (székhely: 1113 Budapest, Karolina út 29. törzsszáma: 300542, adószám: 15300540-2-43; a továbbiakban: Szervező) által üzemeltetett magyarországi Szúnyogmonitor hivatalos Facebook (<https://www.facebook.com/szunnyogmonitor/>) és Instagram oldalán (<https://www.instagram.com/szunnyogmonitor/>) futó „DEAD MOSQUITO ART” elnevezésű internetes nyereményjátékra vonatkozik (a továbbiakban: Játék) az alábbi feltételekkel.

1.2. A Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező HUN-REN Ökológiai Kutatóközpont (székhely: 1113 Budapest, Karolina út 29.) Ökológiai és Botanikai Intézete és a Nemzeti Botanikus Kert látja el.

2. Kik vehetnek részt a játékban?

2.1. A Játékban részt vehet minden internet-felhasználó természetes személy, aki Magyarországon tartózkodási vagy lakóhellyel rendelkezik (a továbbiakban: „Játékos”). A 18 éves korukat be nem töltött játékosok Pályázatát kizárólag szülő vagy gondviselő nevezheti a Játékba.

2.2. Amennyiben a nyertes Játékos cselekvőképességében korlátozott, úgy a nyereménnyel kapcsolatos érdemi ügyintézésre, valamint a nyeremény átvételére csak törvényes képviselőjével együtt jogosult. Amennyiben a nyertes Játékos cselekvőképtelen, úgy nevében kizárólag törvényes képviselője járhat el.

2.3. A Játékban a Szervező, a HUN-REN Ökológiai Kutatóközpont Ökológiai és Botanikai Intézete és a Nemzeti Botanikus Kert vezető tisztségviselői, munkavállalói, megbízottjai, valamint ezen személyek Ptk. 8:1. § (1) bekezdés 1. és 2. pontja szerinti közeli hozzátartozói és hozzátartozói nem vehetnek részt.

2.4. A Játékos a nyereményjátékban való részvétellel elismeri, hogy teljes körűen megismerte a jelen játékszabályzatot, és azt feltétel nélkül elfogadja. Amennyiben a Játékos jelen játékszabályzatot vagy annak bármely rendelkezését nem fogadja el, valamint azzal kapcsolatban kifogást emel, a Játékban nem jogosult részt venni, illetve a Játékból automatikusan kizárásra kerül.

2.5. A Játék lebonyolítása, illetve az abban való részvétel a jelen Játékszabályzat szerint történik. Amennyiben a Játékszabályzat valamely kérdést nem szabályoz, úgy a hatályos jogszabályok vonatkozó rendelkezéseit kell alkalmazni.

3. A játék időtartama, menete

3.1. A Játék időtartamáról, a nyereményről, a nyertes kihirdetésének időpontjáról, a nyertesek számáról és a további tájékoztatás menetéről a Szervező a Játék meghirdetésekor tájékoztatást adott a Játékot meghirdető Facebook és Instagram üzenőfali bejegyzésben.

A Játék a Szúnyogmonitor magyar Facebook oldalán (<https://www.facebook.com/szunnyogmonitor/>), Instagram oldalán (<https://www.instagram.com/szunnyogmonitor/>), valamint a következő szavazófelületen fut: www.szunnyogmonitor.hu/jatek

A Játék időtartama a közönségsvavazással együtt: 2024. 08.07.-2024.09.01.

3.2. Egy Játékos legfeljebb 10 db Pályázatot küldhet be, de legfeljebb 1 db nyereményben részesülhet (ld. 4-es pont) akkor is, ha a közönségsvavazáson több Pályázat kerülne a legnépszerűbb 3 Pályázat közé. A beküldött Pályázat utólag nem szerkeszthető vagy más módon nem módosítható.

3.3. A feladattal kapcsolatos tartalmat nem tartalmazó vagy helytelen Pályázat (vagy formai megoldást) a Szervezőnek nem áll módjában a Játékban elfogadni. A nyerteseket az adott nyeremény átvételének részleteiről a Szervező e-mail üzenetben értesíti 2024.09.03. 17:00-ig a jelen szabályzat 5. pontja szerint.

3.4. A nyereményhez kapcsolódó adók megfizetését a Szervező teljes egészében átvállalja.

3.5. A Játék menete:

A Játékosoknak a hivatalos Szúnyogmonitor Facebook-oldalán (www.facebook.com/szunnyogmonitor) és Instagram oldalán (<https://www.instagram.com/szunnyogmonitor/>) üzenőfali bejegyzés formájában megfogalmazott Nyereményjáték feladatot kell végrehajtaniuk, jelen esetben mindkét kategória első három helyezettje nyereményben részesül (a nyereményekről bővebben ld. a 4-es pontot).

A Játékosoknak a 2024.08.07. 10:00 és 2024.08.27. 23:59 között kell beküldeniük Pályázatukat a fenti csatornákon (Facebook, Instagram) is meghirdetett alábbi linken: <https://forms.gle/7esyGypZFzakLMKw5>, alkotói nevük, művésznevük megjelölésével, illetve valós elektronikus levelezési címük megadásával, amelyen később a Szervező is értesíteni tudja a Játékosokat. A Pályázatokat, amennyiben megfelelnek a Játék feltételeinek (ld. lent), a Szervező közzéteszi a Szúnyogmonitor hivatalos Facebook és Instagram oldalain. A beküldés során a Játékosnak lehetősége van önkéntesen megadni Facebook és/vagy Instagram profiljának linkjét, amelyet ebben az esetben a Pályázattal együtt a Szervező közzétesz a Szúnyogmonitor hivatalos Facebook és Instagram oldalán. Továbbá, a Játékosnak lehetősége van megadni az Pályázathoz egy címet, amelyre vonatkoznak a jelen szabályzat 3.8. pontjának i-iv, valamint vii-x alpontjai. Amennyiben szülő vagy gondviselő nevezi gyermeke munkáját, adja meg beküldéskor a gyermek nevét, életkorát és opcionálisan gyermeke Pályázatának címét is.

A Játékba nevezhető Pályázat kötelező, hogy tartalmazzon legalább egy valódi szúnyogot (élve vagy halva). A szúnyog környezete lehet kézi vagy számítógépes alkotás, grafika, festmény, gyurma, vegyes technika, stb.

Pályázatnak csak az alkotásokról készült képet tekintjük (jpg, jpeg, png formátumok), mozgókép, gif vagy más hasonló formátum nem elfogadható (fentiek továbbiakban együttesen: Pályázat).

3.6. Ahhoz, hogy egy Játékos részt vegyen a Játékban és jogosult legyen a nyereményre, a hivatalos Szúnyogmonitor Facebook és Instagram oldalakra kikerülő játékfelhívás szerint kell eljárnia. A Játékban való részvételével a Játékos egyben elfogadja a jelen Játékszabályzatban, valamint az Facebook és az Instagram által előírt irányelvekben meghatározott valamennyi feltételt, és hozzájárul a Szervező rendelkezésére bocsátott személyes adatainak Játékkal összefüggő kezeléséhez.

3.7. A nyertes(ek)e)t a Szervező a beérkezett érvényes Pályázatok közül választja ki a következő módon:

2024.08.28. 09:00 és 2024.09.01. 23:59 között az alábbi linken bárki szavazhat a beérkezett Pályázatokra: www.szunnyogmonitor.hu/jatek

A szavazási linket a Szúnyogmonitor Facebook és Instagram csatornáin fogjuk több alkalommal megosztani a szavazási időszak alatt.

A 3 legtöbb szavazatot kapó Játékos (Közönség kedvence), illetve a Szervező által kiválasztott zsűri által legjobbnak ítélt 3 Játékos (Zsűri kedvence) jogosult a 4. pontban leírt nyereményekre.

A legjobb Pályázatokat a HUN-REN Ökológiai Kutatóközpont Ökológiai és Botanikai Intézete és a Nemzeti Botanikus Kert által szervezett Kert a Kőbön rendezvényen, 2024.09.07-én a Szervező kiállítja.

3.8. A Játék szempontjából szabálytalannak minősülnek azok a Pályázatok (képek), amelyek nem felelnek meg a 3.5. pontban leírt feltételnek, továbbá (i) obszcén szavakat tartalmaznak, (ii) szexuális tartalmúak, (iii) sértik a jó ízlést, (iv) vallási, politikai, gyűlöletkeltő vagy egyéb sértő szövegeket tartalmaznak, (v) a Játék témájától eltérő tárgyat, illetve a Szervezőtől idegen feliratot tartalmaznak, (vi) internetes honlapról vagy

bármely más úton letöltöttek, (vii) reklám értékűek, (viii) a Szervező jó hírnevét sértik, (ix) sértik valamely 3. személy szerzői jogát, (x) jogsértőek.

A Pályázat tartalmáért a Játékos vállalja a felelősséget, valamint az ebből eredő esetleges jogi vagy anyagi következményeket is kizárólag és közvetlenül a Játékos viseli. Amennyiben személyiségi vagy szerzői jogok vonatkozásában harmadik személynek a Pályázattal kapcsolatban bármilyen kifogása, igénye merülne fel, az ezzel kapcsolatos felelősség is kizárólagosan és teljeskörűen a Játékost terheli, és az ilyen jellegű igényekből eredő követeléseket a Szervező jogosult közvetlenül a Játékosra áthárítani. Szervező fenntartja a jogot, hogy a fenti alapelveket megsértő Játékos Pályázatát a Játékból vagy a Facebook és Instagram oldalairól kizárja.

4. Nyeremények, nyertesek

4.1. A Játékos feladata, hogy a 3.5. pontban foglalt, Szervező által kiírt feltételek szerint a játékszabályban és social media posztokban megjelölt időszakban beküldje Pályázatát a fent megjelölt módon.

Azon Pályázatok alkotói jogosultak nyereményre, melyen a szűnyog jól kivethető, és a 3.5. pontban leírt feltételeknek megfelelő. A Pályázatok értékelése a 3.7 pontban leírt feltételekkel történik.

A Játék végeztével a nyertes(ek) között a játékfelhívásban részletezett összesen 6 darab nyereményt oszt ki a Szervező két kategóriában: Közönség kedvence, Zsűri kedvence. Mindkettő kategória 3-3 legjobbnak ítélt Pályázata nyereményben részesül, melyek a következők:

- Közönség kedvence, Zsűri kedvence I. HELYEZETTEK: páros Dumaszínház belépő vagy páros belépő a Nemzeti Botanikus Kertbe, valamint Szűnyogmonitor ajándékcsomag
- Közönség kedvence, Zsűri kedvence II., III. HELYEZETTEK: Páros belépő a Nemzeti Botanikus Kertbe, valamint Szűnyogmonitor ajándékcsomag
- A szakmai zsűri által kiválasztott legjobb 10, de legfeljebb 30 Pályázatot, beleértve a díjazott Pályázatokot, a Szervező kiállítja a Kert a Kőbön rendezvényen 2024.09.07-én a Nemzeti Botanikus Kertben Vácrátóton. A kiállított Pályázatok végleges számáról a szakmai zsűri dönt, és a döntését nem kell megindokolnia.

4.2. A nyeremények készpénzre nem válthatók, ki nem cserélhetők és át nem ruházhatók.

4.3 A Szervezőt a nyeremény átadásán és az esetlegesen fizetendő, a nyereményekhez kapcsolódó adó megfizetésén kívül semmilyen kötelezettség nem terheli.

4.4. A nyertesek kiválasztását a Szervező a legtöbb szavazatot kapó 3 Pályázat (Közönség kedvence), valamint a szakmai zsűri által legjobbnak ítélt 3 Pályázat (Zsűri kedvence) kiválasztásával kezdi 2024.09.02-án. Emellett a szakmai zsűri még maximum 30 darab Pályázatot választ ki, beleértve a díjazott Pályázatokot, amelyek kiállításra kerülnek a Kert a Kőbön rendezvényen. A Szervező legkésőbb 2024.09.03. napján 17 óra 00 perckor 3-3 darab nyertes alkotást hirdet mindkét kategóriából, valamint a kiállításra kerülő műveket is kiválasztja.

A nyertesek kiválasztását követően 1-1 fő tartaléknyertes Pályázat kerül kiválasztásra mindkét kategóriából (továbbiakban: Tartaléknyertes). A Tartaléknyertes Pályázat az az érvényesen beküldött Pályázat, amelyet szintén a jelen pontban meghatározott módszerrel választ ki a Szervező. A Tartaléknyertes akkor jogosult az adott nyereményre, ha bármelyik nyertes Pályázat bármely okból érvénytelen vagy az azt beküldő Játékos a Játékból kizárásra kerül, nyereményéről lemond, különösen, amennyiben nem igazolja vissza a 4.6. pontban rögzítettek szerinti megadott határidőben az Értesítést.

4.5. A nyerteseket a szunyog.jatek@ecolres.hu email címről küldött elektronikus levél formájában értesíti a Szervező azon az email címen, amelyet a Pályázat beküldésekor megadtak, az nyertesek kihirdetését követő 24 órán belül. Az Értesítés ezen módjához valamennyi Játékos a Játékra történő jelentkezéssel kifejezetten hozzájárul.

4.6. A nyertes nem jogosult a nyeremény átvételére, ha:

§ bármely okból nem lehet felvenni a nyertessel a kapcsolatot 2024. 09. 06. 12:00-ig;

§ bizonyítható, hogy több és/vagy hamis regisztrációval vett részt a Játékban, mellyel jogosulatlan előnyre tett szert;

§ bizonyítható, hogy a Játék menetét/eredményét bármilyen módon szándékosan befolyásolni próbálja;

§ jelen részvételi szabályzat bármely pontját megsérti;

§ a nyereményadó bevalláshoz szükséges személyes adatait nem adja meg a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítónak.

5. Nyertesek értesítése

5.1. A nyertesekkel a Szervező a 4.5 pontban meghatározottak szerint veszi fel a kapcsolatot és email üzenetben egyezteti a nyeremény átvételének részleteit.

5.2. Amennyiben a nyertessel nem sikerül felvenni a kapcsolatot, a nyertes nem jogosult a nyereményre. A nyertes személyének azonosításához és ellenőrzéséhez a Szervező kérheti a nyertest személyazonosságának igazolására.

5.3. Amennyiben a nyertes nem a Szervező Értesítésében foglaltaknak megfelelően jár el, vagy a kért adatok közül egyet vagy többet nem bocsát a Szervező rendelkezésére írásban, jogosulatlanul válhat nyereményre.

6. Nyeremények kézbesítése

6.1. A nyeremény átvételének részleteit minden nyertessel üzenetben egyezteti a Szervező. A Játékosok kötelesek együttműködni a nyeremények átvétele érdekében. Amennyiben ennek nem tesznek eleget, és a nyeremény átvétele megghiúsul, a nyeremény a továbbiakban nem vehető át és a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli ezzel kapcsolatban.

7. A Szervező felelőssége

7.1. A Szervező kizárja felelősségét a Játékosok téves, pontatlan vagy hiányos adatszolgáltatásából eredő, a cselekvőképességében részlegesen korlátozott vagy cselekvőképtelen személy törvényes képviselő hozzájárulása nélküli, vagy kiskorú személy regisztrációjából, valamint a nyertes részére elektronikus úton elküldött értesítésnek Szervezőnek fel nem róható elvesztéséből, egyéb okból történő sikertelen kézbesítéséből, illetve a kézbesítés késedelméből eredő, a Játékos vagy bármely harmadik személy által elszenvedett károk tekintetében.

A Szervezőt a nyeremény átadásán kívül és az esetlegesen fizetendő, a nyereményekhez kapcsolódó adó megfizetésén kívül semmilyen kötelezettség nem terheli.

7.2. A Szervező semmilyen felelősséget nem vállal a Játékkal kapcsolatban felmerülő technikai hibákért (hardware vagy software hibák, számítógép vagy internet

kapcsolat/elérhetőség, internet szolgáltatók hibája, szerver-, vagy szolgáltatói hiba, az oldal bármely okból történő részbeni vagy teljes elérhetetlensége, hálózati túlterheltség, engedély nélküli emberi vagy nem emberi beavatkozás a Játékba, így különösen, de nem kizárólagosan jogosulatlan hamisítás, számítógép-kalózkodás, lopás, vírus, stb).

8. Adatkezelés és adatvédelem

8.1 Tájékoztatás

A Játékban való részvétel és adatszolgáltatás (azaz az adatkezeléshez való hozzájárulás megadása) önkéntes.

Adatkezelés jogalapja:

A HUN-REN Ökológiai Kutatóközpont (székhely: 1113 Budapest, Karolina út 29. törzsszám: 300542, adószám: 15300540-2-43; a továbbiakban: „Adatkezelő”) a Játékosok lent megjelölt személyes adatait a lent meghatározott célból a Játékosok önkéntesen adott, előzetes és részletes tájékoztatáson alapuló kifejezett hozzájárulása alapján kezeli.

A Játékban történő önkéntes részvétellel a Játékosok kifejezetten hozzájárulnak a lent meghatározott személyes adatainak kezeléséhez. A Játékos a Játékban való részvételével kifejezetten hozzájárul továbbá ahhoz, hogy abban az esetben, ha nyertes lesz, akkor az Adatkezelő a Játékos Facebook felhasználói nevét, Pályázat beadásakor megadott nevét és műve címét nyilvánosságra hozza a Szűnyogmonitor hivatalos Facebook és Instagram oldalán. A Játékos kifejezetten elfogadja és tudomásul veszi, hogy nem jogosult ellenszolgáltatásra az adatainak a Játékkal összefüggésben történő nyilvános közzétételéért.

A személyes adatok felhasználási köre és céljai:

Az Adatkezelő a Játékos kizárólag azon személyes adatait kezeli, melyeket a játékos a nyereményjátékban történő részvétel során önkéntesen adott meg az Adatkezelőnek – úgy mint pl. Facebook felhasználói név, név, email cím, postázási cím (a továbbiakban „Személyes Adat”). A Szervező a Személyes Adatokat a Játékra történő regisztráció, a sorsolás, a nyertesek kiértékelése és a nyeremények átadása, a Játékkal kapcsolatos bejelentési és adózási kötelezettségek teljesítése céljából kezeli.

Személyes Adatok kezelésének időtartama:

A Személyes Adatokat a nem nyertes játékosok esetében a Szervező a nyeremény átadását követően (2024.10.02-ig.) törli, a sorsolás eredményét és a nyertesek Személyes Adatait a Játék ellenőrizhetősége érdekében 5 évig, illetve a nyertes hozzájárulásának visszavonásáig digitális formában megőrzi.

Adatkezelő, adatfeldolgozó személye:

A Személyes Adatok kezelését az adatok feldolgozását a Szervező, illetve a Szervező által megbízott személy végzi. Az Szervező szavatolja, hogy az adatkezelés mindenben a hatályos jogszabályi rendelkezések megtartásával történik.

A Szervező tájékoztatja a Játékosokat, hogy hozzájárulásukat bármikor, bármilyen korlátozás vagy indokolás nélkül díjmentesen visszavonhatják alábbi levelezési címre küldött postai levélben ÖK Ökológiai és Botanikai Intézet és Nemzeti Botanikus Kert (székhely: 1113 Budapest, Karolina út 29.) vagy az inez.kvarda@gmail.com e-mailcímmel küldött e-mailben. Szervező felhívja a figyelmet, hogy a személyes adatok kezelésének visszavonása, korlátozása egyben a Játékból történő automatikus kizárás következményét vonja maga után.

Jogorvoslat:

A Szervező bármikor lehetőséget biztosít a Játékosoknak arra, hogy tájékoztatást kérjenek Személyes Adataik kezeléséről, kérjék azok törlését, zárolását vagy helyesbítését a inez.kvarda@gmail.com e-mail címen. Ezen kívül a résztvevőket megilleti a személyes adataik kezelése elleni tiltakozás joga is. Amennyiben a tiltakozásuk alapján Szervező által meghozott döntéssel nem értnek egyet, úgy a résztvevők a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatósághoz (1125 Budapest, Szilágyi Erzsébet fasor 22/c.) vagy bírósághoz fordulhatnak.

Azáltal, hogy a Játékos részt vesz a nyereményjátékban

· § hozzájárulását adja ahhoz, hogy amennyiben nyer a Játékban, akkor a nyeremény kézbesítéséhez nélkülözhetetlen személyes adatait (név, e-mail cím, postacím), a Szervező a nyeremény kézbesítése céljából az Információs Önrendelkezési Jogról és az Információ Szabadságról szóló 2011.évi CXII. törvény rendelkezéseinek megfelelően kezelje.

· § feltétel nélkül beleegyezik abba, hogy adatait a Szervező (adatkezelő) jelen Játék lebonyolítása során a nyeremények kézbesítése céljából, a játék időtartama alatt felhasználja, valamint, hogy azokat az általa megadott adatok feldolgozásával a Szervező által megbízott adatfeldolgozók részére továbbítsa ugyanezen célra.

A Játékosok személyes adatait a Szervező kizárólag a Játékosokkal történő kommunikációra használja, majd azokat a nyeremények sikeres átadása után törli.

9. Kizárás

9.1. A Játékból kizárásra kerülnek azok a Játékosok, akik a nyereményjáték szellemével ellentétesen vesznek részt a nyereményjátékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket megtévesztő magatartással megnöveljék, ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi résztvevőt.

9.2. Felhívjuk a Játékosok figyelmét, hogy a Szervező fenntartja magának a jogot, hogy ilyen cselekmény észlelése esetén, értesítés nélkül kizárja a Játékost a Játékból.

10. Vegyes rendelkezések

10.1 A Szervező fenntartja a jogot jelen Játékszabályzat módosítására, a játék időtartamának lerövidítésére, meghosszabbítására, a játék felfüggesztésére, törlésére és egyéb változtatásokra.

10.2 Ezt a nyereményjátékot a Facebook és az Instagram semmilyen formában nem támogatja, azzal összefüggésbe nem hozható. This promotion is in no way sponsored, endorsed or administered by or associated with Facebook or Instagram.

Vácrátót, 2024. augusztus 5.

HUN-REN Ökológiai Kutatóközpont
Szervező